



PARTICIPAÇÃO: Prova reservada a jogadores apurados pelo Clube de Campo da Aroeira.

MODALIDADE: O torneio será jogado em “Match Play”, por 2 equipas, em 36 buracos, nas modalidades de “Fourball-Betterball” e “Singles”.

AS EQUIPAS: Cada equipa será composta por 20 jogadores.

REGRAS: As regras a aplicar são as aprovadas pelo Royal and Ancient Rules Limited e as Regras Locais do Campo de Clube da Aroeira e as que sejam estabelecidas pela Comissão Técnica.

RESULTADO DO MATCH: – Vitória 1 Ponto; Empate ½ Ponto; Derrota 0 Ponto.

RESULTADO DA EQUIPA: O resultado da equipa será a soma dos pontos dos matchs.

CAPITÃO DA EQUIPA: Cada equipa terá um Capitão, que representará essa equipa. Só o Capitão tem poderes para apresentar ou sugerir questões à Comissão Técnica.

FALTA DE JOGADOR OU JOGADORES: A não comparência ou chegada tardia de um ou mais jogadores, terá como a seguinte penalização:

1º Dia – Um lado pode ser representado por um dos parceiros em toda ou qualquer parte da partida; não é necessária a presença de todos os parceiros. Um parceiro ausente pode juntar-se à partida entre dois buracos, mas não durante o jogo de um buraco.

2º Dia – O jogador tem que sair à hora estabelecida pela Comissão Técnica, na ausência de razões que justifiquem abolir a penalidade de desclassificação, se um jogador chegar ao seu ponto de partida, pronto para jogar, dentro de cinco minutos depois da sua hora de saída, ser-lhe-á aplicada a penalidade perda do primeiro buraco.

ANULAÇÃO E ALTERAÇÃO AO REGULAMENTO: Em qualquer altura, a Comissão Técnica poderá:

- Completar ou alterar o presente Regulamento;
- Anular ou cancelar o Torneio.

COMISSÃO TÉCNICA

